

# 安徽省高等学校计算机教育研究会

计教研[2014]004号

## 关于举办数字媒体及慕课、iOS 移动应用开发教学研讨会的通知

安徽省各高校、计算机及数字媒体专业相关教学单位：

为增进本省各高校计算机及数字媒体等相关专业对平面设计、二维三维动画在数字媒体交互式领域应用技术和 iOS 移动应用开发的了解和掌握, 以及对慕课教学平台的了解和使用, 经安徽省高等学校计算机教育研究会与美承集团协商, 决定于 2014 年 4 月 28 日下午及 29 日下午在安徽省合肥市安徽大学磬苑校区举办数字媒体及慕课、iOS 移动应用开发教学研讨会, 现将会议相关事宜通知如下:

### 一、时间:

2014 年 4 月 28 日 (13: 00-18: 30)

iOS 移动应用开发、慕课应用教学研讨会

2014 年 4 月 29 日 (13: 00-18: 30)

交互式数字媒体应用教学研讨会

### 二、地点:

安徽大学磬苑校区行知楼 B401 苹果数字媒体实验室

三、主办单位: 安徽省高等学校计算机教育研究会

美承集团

承办单位: 安徽大学

## 四、主要内容介绍

### iOS 移动应用开发、Mocs 应用教学研讨会

- iOS 移动应用开发 —上海交通大学、腾讯公司资深专家
  1. 移动开发的历史，现状，趋势，未来
  2. H5 与微信开发
  3. android 和 iOS 的市场分析、开发的区别及优缺点
  4. 移动开发如何入门。
  5. 一个电商类应用开发的项目流程
- Unity 游戏引擎及应用开发介绍 —Unity 公司专家
- 如何用“爱慕课”平台开发慕课系统及课程安排 —上海交通大学专家
- 课程录制及编辑制作环境介绍 —Sony、Matrox、Promise、Accusys 等产品展示及体验

### 交互式数字媒体应用教学研讨会

- 平面交互设计 — Adobe 及 Corel 资深讲师
  1. 二维软件在做电子出版物、App 方面的效果展示
  2. 二维交互设计中的设计工具与技法
- 三维虚拟交互视觉制作 — modo 资深讲师  
游戏交互开发中的创新技术应用
- Unity 教育行业解决方案 — Unity 行业工程师  
虚拟现实整合应用制作
- 交互式数字媒体实验环境介绍 —Unity、zSpace、Noitom、Sony、Accusys 等产品展示及体验

- 1、zSpace 立体显示、隔空绘图交互式场景应用
- 2、Noitom 动补系统虚拟交互式场景应用
- 3、3D 高精度打印应用环境
- 4、Sony WEFP 无线摄录环境
- 5、Accusys 高带宽存储在视频编辑制作中的应用

## 六、议程安排：

活动名称	日期	时间	主题
iOS 移动应用开发、慕课应用教学研讨会	2014 年 4 月 28 日	13:30 前	注册
		13:30-13:40	会议开幕致辞
		13:40-14:50	iOS 移动应用开发专家分享
		15:00-15:30	Unity 游戏引擎及应用开发介绍
		15:40-16:40	慕课技术最佳实践分享
		16:40-17:30	课程录制及编辑制作环境介绍
		17:30-18:00	案例分享交流
		18:30	晚餐

活动名称	日期	时间	主题
交互式数字媒体应用教学研讨会	2014年 4月29日	13:30 前	注册
			体验交互式数字媒体实验环境
		13:30-13:40	会议开幕致辞
		13:40-15:30	三维虚拟交互视觉制作
		15:40-16:40	Unity 教育行业解决方案
		16:40-18:00	交互式数字媒体实验环境介绍 互动讨论
		18:30	晚餐

## 五、部分专家介绍

**唐辰：** 上海交通大学 iOS 主讲教授，腾讯公司电商无线开发专家

13年工作经验, 10年无线开发经验, 精通 iPhone 编程, 曾经开发过 100 多个应用. 熟悉 android 编程, 熟悉 windows mobile 编程, 鲜果网, 机锋网, 百姓网等 10 多家公司的无线开发顾问。

**叶维中：** 上海摩意网络科技有限公司 (Pikatoons, Inc.) 技术总监。超过 14 年的数字艺术工作经验，在游戏开发、影视动画制作、交互设计等方面技术全面、经验丰富，与行业内许多企业合作关系密切，与相关专业学校关系良好，被多家学校聘为客座教授，擅长三维数字动画和有戏开发，熟练使用 Maya, 3ds

Max, modo, Zbrush, AE, Nuke, TVPaint, 以及 Unity3d 和 Unreal (虚幻) 游戏引擎。

**马雪竹：**2007-2012 Corel 中国区产品经理、教育经理、北方渠道总监。参与 Corel 全线产品在中国地区的上市发布、讲解演示，参与 Corel 全线产品教程、考试题库编写，参与创建 Corel 中国专家俱乐部，CorelDRAW、Corel Painter 中国大陆官方教程编委会委员，Corel 中国创意设计大赛发起人之一、筹划推广、部分赛项评审委员，编写书籍有《Painter 11 技术大全》，《Painter 12 标准教程》，《CorelDRAWX6 技术大全》，《会声会影 X5 标准教材》等。

## 六、培训班报名及安排：

- ◇ 会议费：本次研讨会全额免费，食宿自理。
- ◇ 欢迎相关单位和个人报名。意向参会者请填写参训回执（附件一），发电子邮件至 xuebing@mc2.cn，以便会务组为您安排食宿。
- ◇ 为保证效果，本次培训安排在安徽大学苹果实验室进行，期间培训教师将指导参训者上机操作。因机位有限，将按报名者先后顺序进行选择，望准备参训的老师尽快填写反馈回执，报名截止日期：2014 年 4 月 26 日

## 七、联系人

- ◇ 薛 冰 美承集团高教事业部  
18121293485, xuebing@mc2.cn
- ◇ 杨 勇 安徽大学 大学计算机教学部  
0551-63861312, jsjjc@ahu.edu.cn
- ◇ 张先宜 安徽省高等学校计算机教育研究会  
13909696718 (合肥), 1805607221 (宣城), zxianyi@163.com

安徽省高等学校计算机教育研究会

2014年4月6日



附件一：

### 会议回执

姓名		性别		年龄		民族	
职务/职称		工作单位					
通信地址					邮编		
电话(O)		电话(H)		手机			
E-mail					QQ		
住宿要求	住宿房间要求		天数	住宿时间			
	单人间数						
	标准间数						
	三人间数						
iOS 移动应用开发、慕课应用教学研讨会 (28 日下午)				<input type="checkbox"/> 参加 <input type="checkbox"/> 不参加			
交互式数字媒体应用教学研讨会 (29 日下午)				<input type="checkbox"/> 参加 <input type="checkbox"/> 不参加			
其它说明							

注：请准备参训的各位老师务必填写回执，并在4月26日前发邮件给培训联系人，邮箱 xuebing@mc2.cn 和 jsjjc@ahu.edu.cn 以便安排，感谢您的支持！