

安徽省高等学校计算机教育研究会

计教研[2014]004 号

关于举办数字媒体及慕课、iOS 移动应用开发教学研讨会的通知

安徽省各高校、计算机及数字媒体专业相关教学单位：

为增进本省各高校计算机及数字媒体等相关专业对平面设计、二维三维动画在数字媒体交互式领域应用技术和 iOS 移动应用开发的了解和掌握, 以及对慕课教学平台的了解和使用, 经安徽省高等学校计算机教育研究会与美承集团协商, 决定于 2014 年 4 月 28 日下午及 29 日下午在安徽省合肥市安徽大学磬苑校区举办数字媒体及慕课、iOS 移动应用开发教学研讨会, 现将会议相关事宜通知如下:

一、时间:

2014 年 4 月 28 日 (13: 00-18: 30)

iOS 移动应用开发、慕课应用教学研讨会

2014 年 4 月 29 日 (13: 00-18: 30)

交互式数字媒体应用教学研讨会

二、地点:

安徽大学磬苑校区行知楼 B401 苹果数字媒体实验室

三、主办单位: 安徽省高等学校计算机教育研究会

美承集团

承办单位: 安徽大学

四、主要内容介绍

iOS 移动应用开发、Mocs 应用教学研讨会

- iOS 移动应用开发 —上海交通大学、腾讯公司资深专家
 1. 移动开发的历史，现状，趋势，未来
 2. H5 与微信开发
 3. android 和 iOS 的市场分析、开发的区别及优缺点
 4. 移动开发如何入门。
 5. 一个电商类应用开发的项目流程
- Unity 游戏引擎及应用开发介绍 —Unity 公司专家
- 如何用“爱慕课”平台开发慕课系统及课程安排 —上海交通大学专家
- 课程录制及编辑制作环境介绍 —Sony、Matrox、Promise、Accusys 等产品展示及体验

交互式数字媒体应用教学研讨会

- 平面交互设计 — Adobe 及 Corel 资深讲师
 1. 二维软件在做电子出版物、App 方面的效果展示
 2. 二维交互设计中的设计工具与技法
- 三维虚拟交互视觉制作 — modo 资深讲师
游戏交互开发中的创新技术应用
- Unity 教育行业解决方案 — Unity 行业工程师
虚拟现实整合应用制作
- 交互式数字媒体实验环境介绍 —Unity、zSpace、Noitom、Sony、Accusys 等产品展示及体验

- 1、zSpace 立体显示、隔空绘图交互式场景应用
- 2、Noitom 动补系统虚拟交互式场景应用
- 3、3D 高精度打印应用环境
- 4、Sony WEFP 无线摄录环境
- 5、Accusys 高带宽存储在视频编辑制作中的应用

六、议程安排：

活动名称	日期	时间	主题
iOS 移动应用开发、慕课应用教学研讨会	2014 年 4 月 28 日	13:30 前	注册
		13:30-13:40	会议开幕致辞
		13:40-14:50	iOS 移动应用开发专家分享
		15:00-15:30	Unity 游戏引擎及应用开发介绍
		15:40-16:40	慕课技术最佳实践分享
		16:40-17:30	课程录制及编辑制作环境介绍
		17:30-18:00	案例分享交流
		18:30	晚餐

活动名称	日期	时间	主题
交互式数字媒体应用教学研讨会	2014 年 4 月 29 日	13:30 前	注册
			体验交互式数字媒体实验环境
		13:30-13:40	会议开幕致辞
		13:40-15:30	三维虚拟交互视觉制作
		15:40-16:40	Unity 教育行业解决方案
		16:40-18:00	交互式数字媒体实验环境介绍 互动讨论
		18:30	晚餐

五、部分专家介绍

唐辰： 上海交通大学 iOS 主讲教授，腾讯公司电商无线开发专家

13 年工作经验, 10 年无线开发经验, 精通 iPhone 编程, 曾经开发过 100 多个应用. 熟悉 android 编程, 熟悉 windows mobile 编程, 鲜果网, 机锋网, 百姓网等 10 多家公司的无线开发顾问。

叶维中： 上海摩意网络科技有限公司 (Pikatoons, Inc.) 技术总监。超过 14 年的数字艺术工作经验，在游戏开发、影视动画制作、交互设计等方面技术全面、经验丰富，与行业内许多企业合作关系密切，与相关专业学校关系良好，被多家学校聘为客座教授，擅长三维数字动画和有戏开发，熟练使用 Maya, 3ds

Max, modo, Zbrush, AE, Nuke, TVPaint, 以及 Unity3d 和 Unreal (虚幻) 游戏引擎。

马雪竹：2007-2012 Corel 中国区产品经理、教育经理、北方渠道总监。参与 Corel 全线产品在中国地区的上市发布、讲解演示，参与 Corel 全线产品教程、考试题库编写，参与创建 Corel 中国专家俱乐部，CorelDRAW、Corel Painter 中国大陆官方教程编委会委员，Corel 中国创意设计大赛发起人之一、筹划推广、部分赛项评审委员，编写书籍有《Painter 11 技术大全》，《Painter 12 标准教程》，《CorelDRAWX6 技术大全》，《会声会影 X5 标准教材》等。

六、培训班报名及安排：

- ✧ 会议费：本次研讨会全额免费，食宿自理。
- ✧ 欢迎相关单位和个人报名。意向参会者请填写参训回执（附件一），发电子邮件至 xuebing@mc2.cn，以便会务组为您安排食宿。
- ✧ 为保证效果，本次培训安排在安徽大学苹果实验室进行，期间培训教师将指导参训者上机操作。因机位有限，将按报名者先后顺序进行选择，望准备参训的老师尽快填写反馈回执，报名截止日期：2014 年 4 月 26 日

七、联系人

- ✧ 薛 冰 美承集团高教事业部
18121293485, xuebing@mc2.cn
- ✧ 杨 勇 安徽大学 大学计算机教学部
0551-63861312, jsjjc@ahu.edu.cn
- ✧ 张先宜 安徽省高等学校计算机教育研究会
13909696718（合肥），1805607221（宣城），zxianyi@163.com

安徽省高等学校计算机教育研究会

2014年4月6日



附件一：

会议回执

姓 名		性 别		年 龄		民 族	
职务/职 称		工 作 单 位					
通信地址					邮 编		
电 话（O）		电 话（H）		手 机			
E-mail					QQ		
住 宿 要 求	住 宿 房 间 要 求			天 数	住 宿 时 间		
	单人间数						
	标准间数						
	三人间数						
iOS 移动应用开发、慕课应用教学研讨会（28 日下午）					<input type="checkbox"/> 参加 <input type="checkbox"/> 不参加		
交互式数字媒体应用教学研讨会（29 日下午）					<input type="checkbox"/> 参加 <input type="checkbox"/> 不参加		
其它说明							

注：请准备参训的各位老师务必填写回执，并在 4 月 26 日前发邮件给培训联系人，邮箱 xuebing@mc2.cn 和 jsjjc@ahu.edu.cn 以便安排，感谢您的支持！